Terrains contestés : Édition des pétitions

Mode d'emploi

Objet : Coloniser les terres
Matériaux nécessaires : Planchette de jeu, pièces de jeu, crayons, copies de la fiche de colonisation, 1 dé
Temps de jeu : 30 minutes

Le jeu est pour 3 à 6 personnes. Lancez le dé pour savoir qui commencera. La personne qui obtient le nombre le plus élevé au dé commence la partie.

Commencez sur « Bureau des terres ». Il s'agit d'une case libre. À chaque tour, les joueurs lancent le dé pour se déplacer autour de la planchette de jeu.

Les joueurs accumulent des ressources afin d'effectuer des tâches relatives à la colonisation des terres. Ils doivent construire une maison, défricher les terres, cultiver les terres et commencer à construire des chemins avant de déposer une pétition relativement aux terres. Lorsque les tâches sont achevées, les joueurs ont colonisé les terres.

Ressources

Il faut 6 ressources pour coloniser les terres : le Travail, les Outils, le Bois, le Bétail, les Semences, et Écrire / Faites écrire. Par exemple, pour construire une maison, les joueurs ont besoin de Travail, d'Outils et de Bois. Les joueurs obtiennent les ressources lorsqu'ils tombent sur une case comportant une image ou lorsqu'ils lancent le dé.

La personne qui tombe sur « Ressource » lance le dé une fois. Au « Ressources - 2 lancées » on lance le dé deux fois. La personne qui tombe sur « Choisissez la ressource » choisit la ressource qu'elle veut.

Les joueurs lancent le dé pour obtenir les ressources les plus nécessaires pour la colonisation des terres : Travail, *Outils* ou *Bétail*.

Cochez le tableau intitulé « Ressources » sur la fiche de colonisation. Tenez compte des ressources sur la fiche de colonisation.

Échangez ou relancez

Les joueurs accumuleront plus de ressources qu'ils ne peuvent utiliser et tiendront compte des ressources supplémentaires sur la fiche de colonisation. Ils peuvent échanger des ressources avec d'autres joueurs. Lorsqu'une personne tombe sur la case « Échangez ou relancez », elle peut échanger une ressource supplémentaire pour une autre ressource dont elle a besoin.

Par exemple, un joueur pourrait échanger des Semences supplémentaires pour du Bois. L'autre joueur peut refuser d'échanger. Un joueur peut faire un seul échange pour chaque tour. Si la personne n'a aucune ressource supplémentaire, elle peut relancer pour se déplacer autour de la planchette de jeu.

Obstacle

La personne qui tombe sur la case « Obstacle » perd une ressource. On peut seulement supprimer les ressources de rangées qui ne sont pas complètement remplies. On ne peut pas perdre les ressources d'une tâche de colonisation achevée. Cochez le tableau intitulé « Obstacles » sur la fiche de colonisation.

Remplissez la rangée ou Supprimez la rangée

Lorsqu'une personne tombe sur « Remplissez la rangée », elle peut achever une tâche. Par exemple, elle peut achever la cultivation des terres, ce qui représente la tâche pour laquelle il faut le plus grand nombre de ressources.

Lorsqu'une personne tombe sur « Supprimez la rangée », elle perd toutes les ressources accumulées pour une tâche. Par exemple, une personne pourrait supprimer la construction de chemins, ce qui représente la tâche pour laquelle il faut le plus petit nombre de ressources.

Remporter la partie

La première personne qui achève toutes les tâches pour déposer une pétition réussit à coloniser les terres.